



L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



Performance de guérison

Coût en xp : 50

Le joueur doit, soit réciter un poème, chanter ou jouer de la musique. La performance doit durer 2 minutes avant que la compétence fasse effet.

Effet : Tous ceux qui entendent la performance sont soignés de +2 pv sur tous les membres

Performance de courage

Coût en xp : 75

Le joueur doit, soit réciter un poème, chanter ou jouer de la musique. La performance doit durer 2 minutes avant que la compétence fasse effet.

Effet : Tous ceux qui entendent la performance ont un bienfait de courage ce qui annule les effets de «peur» et de «horreur».

Performance de force

Coût en xp : 100

Le joueur doit, soit réciter un poème, chanter ou jouer de la musique. La performance doit durer 2 minutes avant que la compétence fasse effet

Effet : Tous ceux qui entendent la performance ont un bienfait de +1 de dégât pendant une durée de 2 heures

Performance Chaotique

Coût en xp : 125

Le joueur doit, soit réciter un poème, chanter ou jouer de la musique. La performance doit durer 2 minutes avant que la compétence fasse effet

Effet : Tous ceux qui entendent la performance ont le goût de sang ils veulent s'entretuer.