



# L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



## Cris de guerre (max 1x par combat)

Coût en xp : 100

Permet au joueur de donner +2 de dégâts sur le premier coup. Peut-être cumulatif avec **charge de groupe**. Le joueur doit crier jusqu'à ce qu'il frappe.

## Rage

Coût en xp : 75

Permet de mettre le joueur dans une rage incontrôlable **+3 pv sur tous les membres et +2 d'attaque**. Le joueur doit simuler la rage. La compétence arrête seulement quand le joueur meurt ou quand il ne reste aucun ennemi. (Le joueur doit attaquer autant les alliés que les ennemis.)

## Tir précis (max 5x par jour)

Coût en xp : 50

Permet de tirer une flèche qui dégage une onde d'impact de 2 pieds autour de la flèche. Cette compétence fait +2 de dégâts

