



L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



Ivresse mineure (mage)

Coût en xp : 25

Permet de rendre un joueur saoul. **Doit toucher le joueur pendant 5 secondes** pour que le sort fonctionne. **La durée du sort est de 30 minutes.**

Ivresse majeur (mage)

Coût en xp : 75

Prérequis : **Ivresse mineure**

Permet de rendre un joueur saoul mort. **Doit toucher le joueur pendant 10 secondes** pour que le sort fonctionne. **La durée du sort est de 1 heure.**

Tolérance à l'alcool

Coût en xp : 25

Permet de pouvoir boire sans avoir les effets secondaires.

