



# L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



## Guérison par bandage

Puissance	1	2	3	4	5	6
Coût en xp	25	50	75	100	125	150
Guérison	+1pv	+2pv	+3pv	+1pv	+2pv	+1pv

De la **puissance 1 à 3** le joueur peut seulement soigner un membre

De la **puissance 4 à 5** le joueur peut soigner deux membres à la fois

De la **puissance 6** le joueur soigne tous les membres mais seulement de 1 pv

## Maître soigneur

Coût en xp : 250

Prérequis : **guérison par bandage puissance 6**

Cette compétence permet de réanimer et de guérir toute maladie, blessure physique. Elle permet même de réanimer un mort. **Doit consulter la Mort pour savoir si l'opération fonctionne**