



# L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



## Guérison par bandage

| Puissance  | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
|------------|------|------|------|------|------|------|
| Coût en xp | 25   | 50   | 75   | 100  | 125  | 150  |
| Guérison   | +1pv | +2pv | +3pv | +1pv | +2pv | +1pv |

De la **puissance 1 à 3** le joueur peut seulement soigner un membre

De la **puissance 4 à 5** le joueur peut soigner deux membres à la fois

De la **puissance 6** le joueur soigne tous les membres mais seulement de 1 pv

## Maître soigneur

Coût en xp : 250

Prérequis : **guérison par bandage puissance 6**

Cette compétence permet de réanimer et de guérir toute maladie, blessure physique. Elle permet même de réanimer un mort. **Doit consulter la Mort pour savoir si l'opération fonctionne**