



# L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



## Forge 1

Coût en xp : 50

Permet de réparer les armes

## Forge 2

Coût en xp : 75

Prérequis : **Forge 1**

Permet de réparer les armes, armures, boucliers ainsi que l'aiguisage des armes (**voir feuille forge pour ingrédients**)

## Forge 3

Coût en xp : 100

Prérequis : **Forge 1 et Forge 2**

Permet de réparer armes et armures et grâce à la formation des elfes et des nains, permet d'enchanter les armes pour obtenir des bonis spéciaux. (**Voir le forgeron**)