



L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



Coup critique

Puissance	1	2	3	4	5
Critique x2	25xp	50xp	75xp	100xp	125xp
Fatal x3	100xp	150xp	200xp		
Destructeur x4	200xp				

Double les dégâts (x2/x3/x4) sur un seul coup. Doit dire «**coup critique, fatal ou destructeur**» si le coup ne touche pas le corps de la victime le coup ne fonctionne pas. La **puissance égale le nombre de fois que l'on peut utiliser la compétence par combat**



Concentration fatale

Coût en xp : 50

Permet de sacrifier 1 pv pour avoir un bonus de dégâts +2 magique ou pour avoir plus de chance de réussir un enchantement.