



L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



Les règlements

Respect du jeu

- Pour que le GN fonctionne bien, vous vous devez d'en respecter les règles, les usages et le fonctionnement.
- Vous devez respecter les consignes et les directives des Quêtes et des personnages-clé joués par les animateurs (La Mort, l'Aubergiste, le Prof de magie, ...).
- Vous devez vous investir dans votre personnage pour le vivre et le faire vivre aux autres participants.
- Vous devez compléter le formulaire d'inscription, l'autorisation parentale (si nécessaire), la décharge et payer les frais d'inscription.

Respect des autres participants

- Vous devez respecter les autres participants (respect envers la personne, envers son équipement et envers ses effets personnels).
- Aucune insulte ou propos méprisant, dégradant ou à caractère sexuel ne seront tolérés.
- Vous devez utiliser un langage respectueux en tout temps.
- Pendant les combats simulés, les coups à la tête et aux organes génitaux sont interdits.

Participants de – de 18 ans

- Vous devez faire signer l'Autorisation parentale et la remettre dès votre arrivée sur le site.
- Si vous avez – de 14 ans, vous devez être accompagné d'un adulte pour toute la durée de l'activité.

Respect du terrain

- Vous devez respecter l'environnement qui vous entoure : jeter les ordures aux poubelles, ne pas abîmer ou abattre les arbres, ne pas faire de graffiti,..
- Vous devez respecter les installations : ne pas abîmer les bâtiments, les équipements, les accessoires de décor ou de jeu

Obligations

- Vous devez obligatoirement respecter les règlements des organisateurs et du propriétaire du terrain.
- Vous devez avoir sur vous, en tout temps, votre fiche de personnage et la remettre sur demande à l'un ou l'autre des animateurs.
- Pour les personnages de Classe 5 (Charlatan, Sorcier, Druide, Mage et Archimage) vous devez avoir sur vous, en tout temps, votre Grimoire (Spellbook).



L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



Interdictions

- Il est interdit de fumer sur le site sauf aux endroits prévus à cet effet.
- Toute bataille ou dispute non simulée est interdite.
- Toute cascade telle que grimper aux arbres, escalader les bâtiments, sont interdites.
- Tout vol que ce soit auprès des autres participants, des organisateurs ou des propriétaires du terrain sont interdits.
- Toute consommation de drogues ou d'alcool est interdite sur le site (aire de jeu, campement, stationnement, ...).

Sécurité

- Lors de votre arrivée, rappelé aux animateurs de l'accueil vos allergies ou conditions médicales particulières.
- Lors de périodes chaudes, il est important de bien manger ainsi que de boire régulièrement. Des points d'eau seront sur place où vous pourrez vous désaltérer et vous pourrez aussi acheter des rafraîchissements à l'Auberge.
- En cas de malaise au cours du jeu, dite le mot «Ketchup», ceci est le signal convenu pour mettre fin au jeu et permettre aux autres participants présents et/ou aux animateurs de vous assister.

Conséquences

Le non-respect des présents règlements pourra entraîner, selon la gravité du geste reproché :

- Une punition «In Game», c'est-à-dire un temps d'arrêt forcé, une quête spéciale à accomplir, un comportement à adopter,...choisi par les animateurs.
- Une suspension du jeu pour l'évènement en cours, le participant sera escorté pour prendre ses affaires et quitter le terrain.
- Un bannissement, une suspension à vie pour tout évènement organisé par l'Aube d'un nouveau jour, le participant sera escorté pour prendre ses affaires et quitter le terrain.
- En cas de suspension ou de bannissement, le participant n'est en droit à aucun remboursement ou crédit des frais d'inscription déjà payés.

Le présent règlement peut être modifié sans préavis, il incombe au participant d'en prendre connaissance régulièrement.