



# L'AUBE D'UN NOUVEAU JOUR

L'aventure de toute une vie...votre vie !



## **Ambidextrie magique 1 (mage)**

Coût en xp : 100

Permet à un mage d'utiliser une arme au lieu d'un bâton ou d'un sceptre. Tout en pouvant lancer des sorts.



## **Ambidextrie magique 2 (mage)**

Coût en xp : 200

Prérequis : **Ambidextrie magique 1**

Permet au mage de se promener sans aucune arme qui soit tout en pouvant lancer des sorts. Donne 10 points de mana supplémentaires.

## **Dissipation de la magie**

Coût en xp : 150

Permet au joueur d'avoir une protection à la magie qu'elle soit offensif, défensif ou de soin. La compétence est **toujours active**.